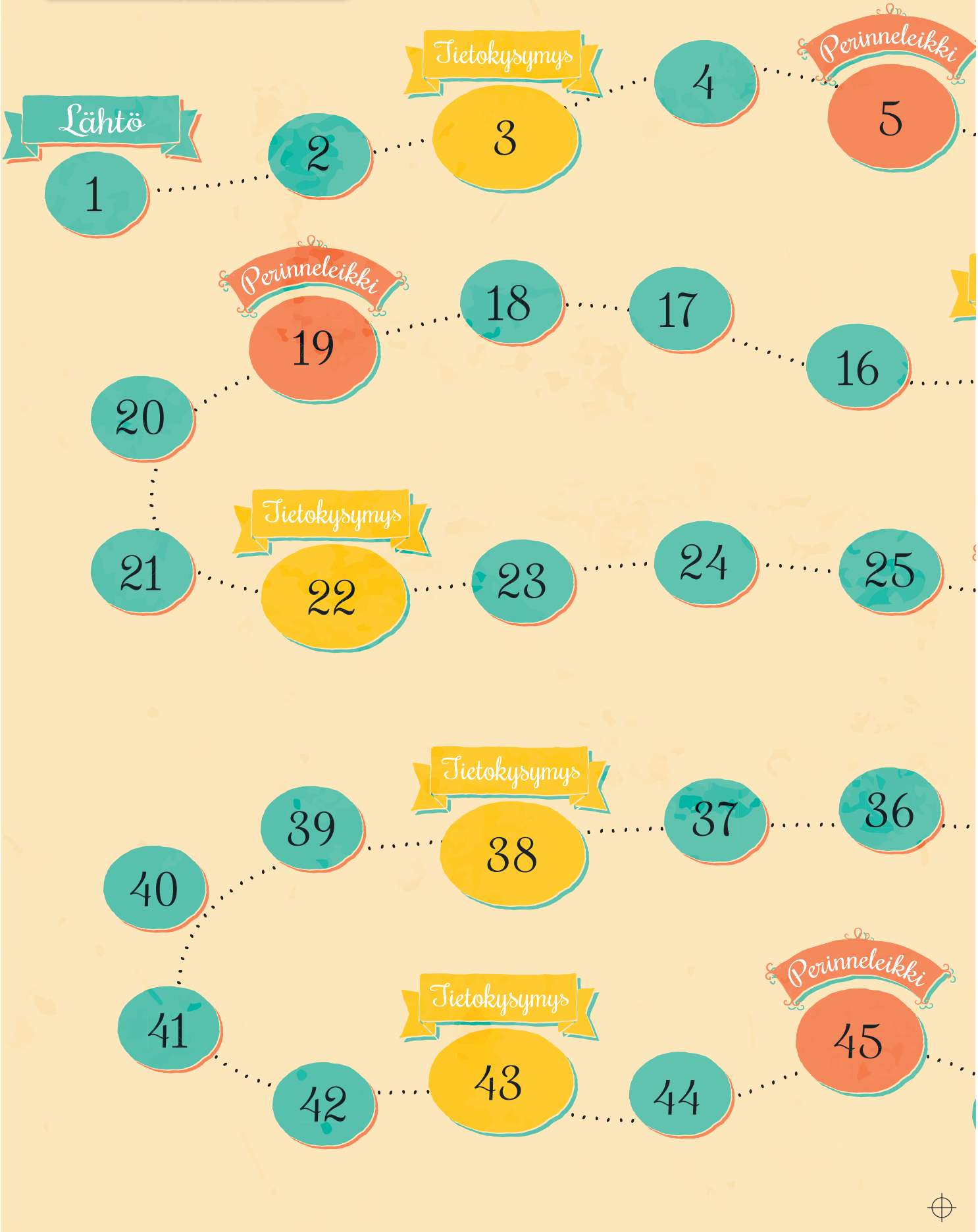
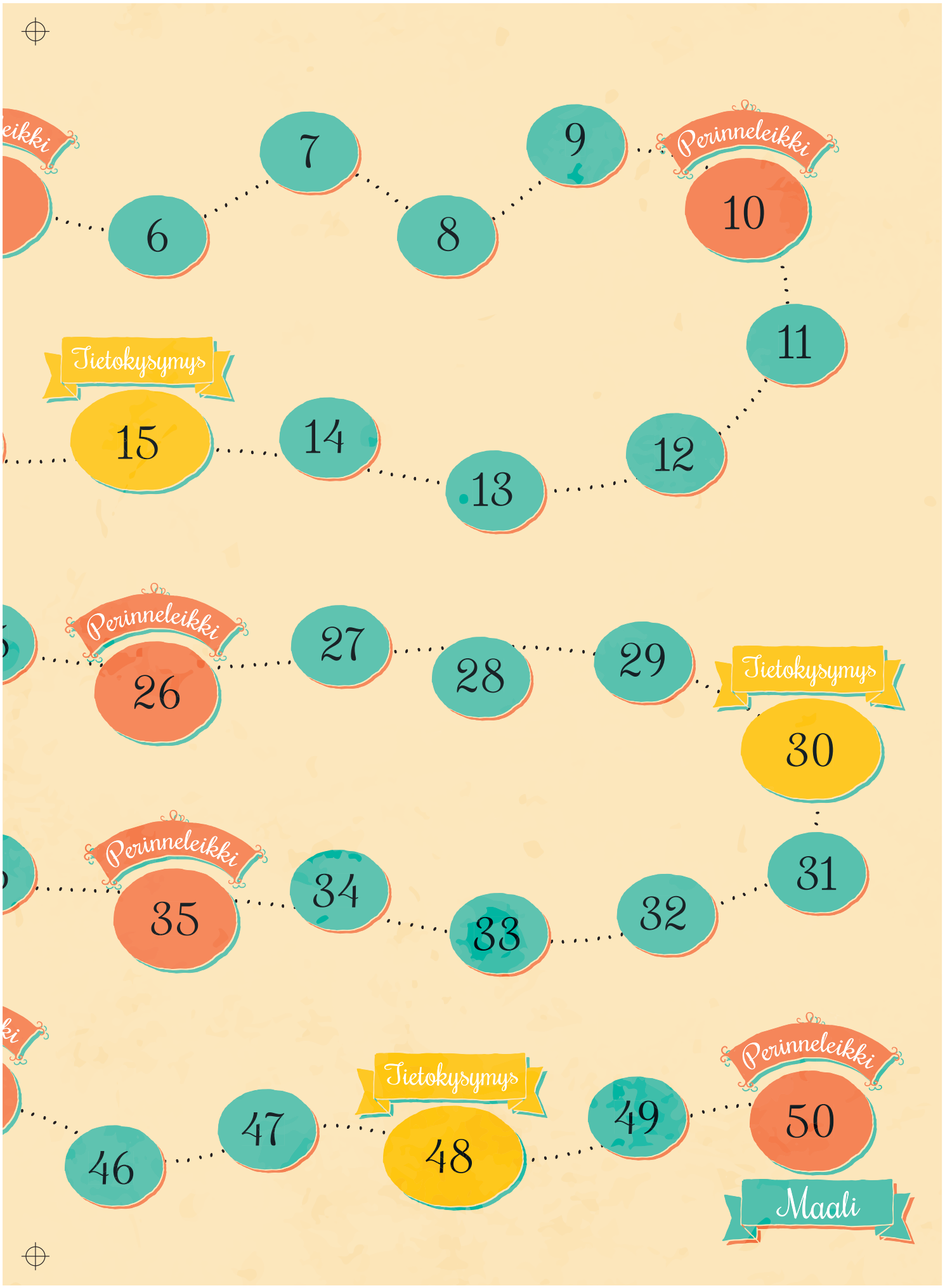
Liite P Perinneleikki-peli




eikki
7
9
Perinneleikki
6
8
10
11
Tietokysymys
15
14
12
13
Perinneleikki
27
29
Tietokysymys
26
28
30
Perinneleikki
31
34
35
33
32
ki
Tietokysymys
Perinneleikki
47
49
46
48
50
Maali

Tietokysymykset

3. Mitä entisajan leikki nurkkapiilonen vastaa?
   a) piiloleikkiä
   b) nurkkajussia
   c) nurkkahippaa
   Vastaus: b

15. Mitä nykyajan peliä entisajan pitkä pallo voisi vastata?
   a) polttopalloa
   b) purkkista
   c) pesäpalloa
   Vastaus: c

22. Mitä entisajan lapset puuhailivat kesäisin?
   a) surffasivat netissä
   b) kävivät ongella ja tekivät heinäkoruja
   c) kävivät sisäleikkipuistoissa
   Vastaus: b

30. Vauvojen helistimet tehtiin ennen tuohipalloista. Mitä niiden sisälle laitettiin?
   a) helmiä
   b) kiviä
   c) riisiä
   Vastaus: b

38. Vanhemmat toivat lapsille 1800- ja 1900-lukujen taitteessa markkinoilta tuliaisia. Mikä seuraavista voisi olla tuon ajan tuliainen?
   a) värikynät
   b) Monopoli-peli
   c) jojo
   Vastaus: c

43. Ennen leikittiin käpylehmillä. Osaatko selittää muille, miten käpylehmä tehtiin?
   Vastaus: Käpylehmät tehtiin kuusen kävyistä ja metsästä löytyneistä tikuista työntämällä tikut suomujen väliin lehmän jaloiksi.

48. Mikä seuraavista ei liity entisajan kauppaleikkeihin?
   a) maksaminen muovirahalla
   b) maksaminen kivillä
   c) mielikuvituskankaiden myyminen
   Vastaus: a

Liite P Perinneleikki-peli

Perinneleikit

5. **Äänimaisemat:** Opettajan etukäteen tekemissä tyhjissä pikkurasioissa on aina kaksi samanlaista "äänimaisemaa". Leikkijät heiluttelevat purkkeja ja kuuntelevat, mistä kahdesta löytyy sama ääni.

10. **Amerikan tuliaiset:** Ruutuun saapunut pelaaja kysyy muilta: "Mitä setäni toi Amerikasta?" Muut leikkijät kysyvät: "Mitä hän toi?" Arvuuttelija antaa vihjeitä, millaisen tavaran setä toi. Muut yrittävät arvata esineen. Voidaan sopia tietyn aihepiirin sanoja tähän leikkiin.

19. **Lyhennetty Konkka-leikki:** Otetaan keppi, jonka alaosaan jokainen tarttuu kädellään niin, että kädet ovat ihan kiinni toisissaan. Sitten alimmainen nostaa kätensä ylimmäisen päälle ja niin edelleen. Tämä tehdään pesäpallon hutunkeiton tyylisesti. Se, jonka käsi ei enää mahdu keppiin, joutuu kiertämään sovitun reitin. Kun tehtävä on suoritettu, hän huutaa: "Konkka on kotona!"

26. **Lattialäpsy:** Leikkijät istuvat piirissä lattialla. Kädet ovat lomittain niin, että jokaisella on omien käsiensä välissä kummankin viereisen leikkijän käsi. Käsiä läpsytetään vuoron perään järjestyksessä lattiaan. Suuntaa voi vaihtaa läpsäisemällä kaksi kertaa. Väärään aikaan läpsäisemisestä tai läpsäisemättä jättämisestä käsi tippuu pelistä. Pelaaja tippuu leikistä kokonaan, kun tämän molemmat kädet ovat pudonneet pelistä. Lopussa voi nopeuttaa tempoa.

26. **Selätysten:** Nouskaa pareittain kyykystä ylös toisiinne nojaten.

35. **Kekrileikki:** Leikkijät istuvat piirissä. Oppilaat kuiskaavat vasemmalla puolella istuvalle oppilaalle jonkin työkalun nimen ja oikealla istuvalle jonkin työn. Sen jälkeen jokainen ilmoittaa, mitä työtä hänen pitäisi tehdä ja millä työkalulla. Leikin aikana saa kuulla mitä hullunkurisempia lauseita. Lauseet voidaan myöhemmin kirjoittaa vihkoon.

45. **Valokuvaaja:** Ruutuun saapunut oppilas tarttuu jokaista pelikaveriaan vuorollaan kädestä kiinni, pyörittää muutaman kerran ympäri ja päästää irti. Leikkijä jää siihen asentoon, mihin pyörityksen jälkeen sattuu pysähtymään. Hassuissa asennoissa olevat oppilaat miettivät, mitä esittävät ja kertovat sen muille ääneen. Voidaan sopia, että se, kenellä on hauskin asento ja selitys, on voittaja ja hän pääsee vielä pyörittämään muita.

50. **Loruttelua:** Sano mahdollisimman nopeasti: "Kepo, kepo, ketunpoika. Jäpö, jäpö, jäniksenpoika. Opo, opo, oravanpoika. Hipo, hipo, hirvenpoika. Näpö, näpö näädänpoika. Supo, supo, sudenpoika. Sipo, sipo, siilinpoika."